Edificio =

Arreglo de 4 aptos // El edificio dispone de 4 aptos

Apto =

Estatus // Indica si este apto está ocupado con cultivo o no.

PeriodoCosechaTranscurridos // Indica la cantidad de días que han transcurrido desde que el cultivo hidropónico fue colocado en el apto, para que pueda ser retirado al momento en que este llegue a su tiempo de cosecha.

PeriodoCosecha = 90

i=1

Mientras [i <=4] entonces // Para recorrer los 4 aptos del edificio

Edificio[Tomate].apto[i].Estatus = “desocupado”) // Para inicializar todos los aptos en estado de desocupado

Edificio[Tomate].apto[i].PeriodoCosechaTranscurridos = 0

i++

Fmientras

Mientras (Se desee procesar)

// Este sería el proceso que sirve para **extraer de los edificios o cosechar** los cultivos que han cumplido con el periodo de cosecha del alimento

i=1

Mientras [i <=4] entonces // Para recorrer los 4 aptos del edificio

Si (Edificio[Tomate].apto[i].Estatus = “ocupado”) entonces

Si (Edificio[Tomate].apto[i].PeriodoCosechaTranscurridos = “PeriodoCosecha”) entonces

Desplegar por el display la instrucción al robot “Retirar el cultivo de tomate del apto, i, porque se han cumplido los 90 días”

Edificio[Tomate].apto[i].Estatus = “desocupado”)

Edificio[Tomate].apto[i].PeriodoCosechaTranscurridos = 0

Fsi

Fsi

i++

Fmientras

// Este es el proceso que sirve para **guardar o almacenar los cultivos** en los edificios para su desarrollo o crecimiento.

Desplegar por el display la instrucción al robot “Hoy día N: Cultivar X toneladas de tomate.”

Mientras [i <=4] entonces // Para recorrer los 4 aptos del edificio

Si (Edificio[Tomate].apto[i].Estatus = “desocupado”) entonces

Desplegar por el display la instrucción al robot “Llevar el cultivo de tomate hidropónico al apto, i, para su crecimiento”

Edificio[Tomate].apto[i].Estatus = “Ocupado”)

Edificio[Tomate].apto[i].PeriodoCosechaTranscurridos = 0

Fsi

i++

Fmientras

// Para incrementar en uno el número de días transcurridos desde que el cultivo fue colocado en el apto.

Mientras [i <=4] entonces // Para recorrer los 4 aptos del edificio

Si (Edificio[Tomate].apto[i].Estatus = “ocupado”) entonces

Edificio[Tomate].apto[i].PeriodoCosechaTranscurridos++

Fsi

i++

Fmientras

Fmientras